



William-Arno Clément

Développeur createch

(tél) + +33 6 52 09 63 59
(mail) william@griffure.com
(linkedin) [william-arno clement](https://www.linkedin.com/in/william-arno-clement)

Vitry-sur-Seine, France
www.williamarnoclement.com

Expériences professionnelles

Réalisateur, Étudiant Entrepreneur (Octobre 2024 - juin 2025) UNAI.pm

Réalisateur, scénariste, storyboarder, animateur de personnages et compositeur du film

UNAI®: Contes d'Au-Delà des Étoiles

ingénieur, producteur et distributeur de l'aventure immersive *UNAI: Red Piranha*

Studio d'Animation & narration transmédia, *UNAI® 11* sur Youtube et dans les festivals de films

Apprenti Ingénieur Apprenti en Informatique et Multimédia (Septembre 2022 - Février 2023) Andarta Pictures

Développeur du Pipeline d'Animation 2D spécialisé dans Blender, responsable du développement d'extensions Python et BPY pour Blender. Animation Studio TP Pipeline

Apprenti Ingénieur spécialisé en Informatique et Multimédia (Septembre 2021 - Août 2022) La Méduse Violette

Développeur d'applications de réalité augmentée et d'expériences immersives utilisant Unity et C#.

Rédaction de documents de conception de jeux accompagnés de storyboards.

Production et animation de vidéos 3D avec Blender. Montage vidéo, supervision d'équipe et développement de sites e-commerce. Narration immersive.

Apprenti Développeur Logiciel et Spécialiste Support IT (Septembre 2020 - Août 2021) Vitry-sur-Seine, France

Support Informatique, Support Hotline, Administration Systèmes et Réseaux, Maintenance de Parc et Veille Technologique, PowerShell, Développement Web avec PHP et MySQL, Supervision de Gestion des Actifs Informatiques sur Spiceworks

Spécialiste Support IT

(Août 2020) Vitry-sur-Seine, France

Contrat à durée déterminée, Support Informatique

Éducation

EUR ArTeC / Université Paris 8 / Université de Paris Nanterre (Septembre 2023 - Juin 2025)

Préparation pour le projet de recherche-crédation Master ArTeC - Films d'animation / Écriture de scénarios, narration pour l'animation à *ENS La Cambre* (Bruxelles) / Design & Arts à *ENSAD Arts-Déco* Diplômé

UDS Université de Sherbrooke (Québec) (Août 2024 - Décembre 2024)

Baccalauréat en Mobilité Internationale en Informatique, Jeux Vidéo, et Multimédia, cours de 3D C++ OpenGL, UX Design

UDS Université de Sherbrooke (Québec) (Août 2024 - Décembre 2024)

Baccalauréat en Mobilité Internationale en Informatique, Jeux Vidéo, et Multimédia, cours de Maths 3D C++ OpenGL

CNAM Nouvelle-Aquitaine/ ENJMIN (Septembre 2021 - Février 2023)

Préparation pour le diplôme d'Ingénierie Multimédia en alternance CS Jeux Vidéo 3D

UPEC - Université de Fontainebleau (Septembre 2018 - Août 2021)

DUT Informatique - Master en Informatique - Diplômé

Compétences & langues

Informatique pour la création multimédia, transmédia

Storyboard & écriture, aide aux artistes

Pipeline pour l'animation, Développement

Narration Immersive, expériences hypermédia

Programmation (Java, C#, C++/OpenGL, Python)

Communication et Bienveillance

Échange de Connaissances

Collaboration sur des Projets Créatifs

Persévérance

Français (natif)

Anglais (bilingue)

Espagnol (courant)

Logiciels

Illustrator

Unity, Unreal, C++, C#, OpenGL

Photoshop, Inkscape

After Effect

Blender 3d & BPY, Python

Final Cut Pro Da Vinci Resolve

Procreate, Illustrator

After Effect, Premiere Rpo

Unix, HTML, PHP, JAVA, C

Développement FullStack, MySQL

Développement Bases de données

ORACLE, Pipeline pour l'animation